SOMMARIO

Comandi 2

Installazione 3

Interfaccia (HUD) 3

Potenziamenti 4

Giocatore singolo 5

Condividere l'esperienza di *Blur*™ 5

Multigiocatore 6

Servizio clienti 7

Licenza d'uso del software 8

p19793_av_0016_BLUR_pc_guts_33315_260_IT_v3.indd Sec1:1 28/04/2010 11:36

COMANDI

Di seguito viene riportata la configurazione predefinita della tastiera. Accedi al menu Opzioni per modificare i comandi da tastiera.

Azione	Tasto Predefinito
Accelera	Q
Freno/Retromarcia	A
Lancia potenziamento	Ctrl destro
Fuoco forzato in avanti	Maiusc sinistro
Fuoco forzato all'indietro	Maiusc destro
Freno a mano	Freccia giù
Sterza a sinistra/destra	Freccia sinistra/Freccia destra
Attiva/Disattiva potenziamenti	Freccia su
Lascia potenziamento	Ctrl sinistro
Menu di pausa	P
Alterna la visuale	V
Ingrandisci minimappa	Canc
Guarda indietro	Tab

Navigazione nei menu

Azione	Tasto Predefinito
Navigazione	Tasti freccia
Conferma/Avanti/Seleziona/Accetta	Barra spaziatrice
Condividi	Ins
Opzione 1	Maiusc destro
Opzione 2	Ctrl destro
Indietro/Esci/Rifiuta	Esc

p19793_av_0016_BLUR_pc_guts_33315_260_IT_v3.indd Sec1:2 28/04/2010 11:36

INSTALLAZIONE

Inserisci il disco d'installazione di *Blur*™ nell'unità DVD-ROM. Dopo alcuni istanti, comparirà il menu della funzione di AutoPlay. Clicca su **Installa** per avviare il processo di installazione e segui le istruzioni su schermo. Se il menu di esecuzione automatica non compare, è possibile che la funzione di AutoPlay sia disattivata. Clicca due volte sull'icona **Risorse del computer,** sul desktop. Accedi all'unità DVD-ROM in cui si trova Blur. Clicca due volte sul file **Setup.exe** per avviare il programma di installazione.

INTERFACCIA (HUD)

Indicatore di posizione: mostra la tua posizione nella gara in corso.

Salute del veicolo: indica i blocchi di salute residui del tuo veicolo.

Minimappa: mostra lo schema del tracciato e la tua posizione in rapporto agli avversari. Le auto ai primi tre posti sono indicate con colori particolari.

Indicatore giro: indica il giro attuale e il numero totale di giri della gara.

Contatore fan/Combo: mostra il numero di fan ottenuti con la gara attuale (consulta il paragrafo **Fan**, a pagina 5). La combo attuale è visualizzata tramite il numero sulla destra dell'icona fan. Ottieni delle combo quando riesci a eseguire due o più mosse vincenti in rapida successione. Conquista fan extra per disporre di combo elevate e ottieni il bonus combo massimo creando una sequenza di 10 mosse.

Punteggio: in *Blur* puoi ottenere punti gareggiando e usando i potenziamenti. Combina le gare e i potenziamenti per ottenere punteggi elevati. Più alto è il punteggio, più fan conquisti. In ogni modalità di gioco ci sono alcune mosse vincenti, o mosse vincenti uniche. Le mosse vincenti migliori compariranno sotto lo specchietto retrovisore; quelle normali saranno visualizzate sotto il contatore fan.

p19793_av_0016_BLUR_pc_guts_33315_260_IT_v3.indd Sec1:3 28/04/2010 11:36

Indicatore di avvertimento: questo indicatore lampeggia per alcuni istanti quando vieni preso di mira da una Scarica nemica.

Slot potenziamento: mostra quali potenziamenti hai raccolto. Il potenziamento in uso è contraddistinto da un'icona più grande e luminosa.

Indicatore adesivi: mostra i tuoi progressi nel guadagnare un adesivo. Gli adesivi che hai ottenuto sono visibili nel menu giocatore singolo.

Prossimo obiettivo: mostra ciò di cui hai bisogno per ottenere la prossima luce.

Luci: indica il numero di luci ottenute nell'evento in corso (consulta il paragrafo **Luci**, a pagina 5).

POTENZIAMENTI

Ogni tracciato include diversi potenziamenti che puoi raccogliere semplicemente passandoci sopra. Ogni potenziamento ha la propria peculiarità, in grado di aiutarti durante le gare.

Scossa – lancia tre onde elettromagnetiche in testa al gruppo, costringendo a rallentare le auto che le attraversano.

Scarica – un potente missile guidato, che scaglia in aria i veicoli avversari. *Fuoco secondario* (Maiusc destro): lancia una Scarica contro l'avversario dietro di te.

Urto: – attacco a corto raggio che spazza via le auto vicine.

Mina – sgancia una mina dietro di te, in modo da far perdere il controllo agli avversari che ti inseguono. *Fuoco secondario* (Maiusc sinistro): lancia una mina in avanti per ottenere lo stesso effetto sui piloti che ti precedono.

Saetta – lancia tre proiettili energetici per far finire gli avversari fuori dal tracciato. *Fuoco secondario* (Maiusc destro): lancia i proiettili dietro di te per rallentare gli inseguitori.

Turbo – un'intensa scarica di velocità. *Fuoco secondario* (Maiusc destro): usa il turbo al contrario, come una frenata aerea, e lo fa seguire da una breve accelerazione che permette di superare rapidamente le curve più strette.

Scudo – ti protegge dai potenziamenti e dai danni durante le collisioni.

Riparazione – dopo aver subito dei danni, una riparazione veloce è quello che ci vuole.

p19793_av_0016_BLUR_pc_guts_33315_260_IT_v3.indd Sec1:4 28/04/2010 11:36

GIOCATORE SINGOLO

Gareggia fino a conquistare la vetta di 9 gruppi diversi, cimentandoti in numerosi eventi che si svolgono in 14 località che rispecchiano fedelmente la realtà. Soddisfa le Richieste boss di ogni gruppo per arrivare a sfidare il boss in una battaglia testa a testa. Sconfiggendo i boss ottieni come ricompensa delle auto dotate di livree uniche e di una modifica che potrai applicare alle altre vetture sbloccate.

Nota: *per modificare il livello di difficoltà, accedi al menu Opzioni della modalità giocatore singolo.*

LUCI

Le luci vengono assegnate dopo ogni evento, in base alla tua prestazione in gara, alla posizione finale, all'Obiettivo fan e al completamento della corsa fan (consulta il paragrafo **Fan**). Durante una gara, puoi ottenere delle luci solo arrivando tra i primi tre: 1° = 5 luci, 2° = 4 luci, 3° = 3 luci). In ogni evento puoi ottenere fino a 7 luci, mentre negli eventi testa a testa le luci diventano 8. Ottenendo le luci puoi progredire nel gioco, sbloccando nuovi gruppi ed eventi.

FANS

I fan si ottengono nel corso di ogni evento e vanno a modificare lo stato fan, sbloccando nuove vetture. Sono indispensabili per raggiungere l'Obiettivo fan dei vari eventi, in modo da ottenere una luce extra. Puoi ottenere dei fan usando i potenziamenti nel modo corretto, schivando quelli degli avversari, guidando con stile e in molti altri modi. Prova a ottenere una serie di potenziamenti a segno e di tecniche di guida spettacolari, eseguendo il tutto in rapida successione.

Richieste fan – cerca tutte le Richieste fan presenti nelle gare di livello elevato. Per attivare una Richiesta fan, passaci sopra. Le Richieste fan ti forniscono una mini-sfida a tempo: se riuscirai a completarla con successo, otterrai il numero di fan indicato dal contatore.

Corse fan – passa sopra un'icona Corsa fan per dare inizio a una mini-sfida, che ti vede impegnato a sfrecciare attraverso dei cancelli luminosi. Se riesci a superare tutti i cancelli entro il tempo previsto, ottieni più fan e una luce extra.

CONDIVIDERE L'ESPERIENZA DI *BLUR*

Blur dispone di diverse funzioni di condivisione su social network che ti permettono di condividere con gli amici la tua esperienza di gioco.La condivisione in *Blur* i permette di sfidare gli amici a battere i tuoi punteggi e di fargli conoscere quali sono state le tue attività in *Blur*. Alcune funzioni di condivisione avanzate richiedono la registrazione del gioco. Visita il sito www.blurthegame.com per maggiori informazioni.

Sfide amico

Le Sfide amico ti permettono di sfidare i tuoi amici a migliorare i tuoi record in un qualsiasi evento per giocatore singolo. Dopo aver completato un evento, seleziona l'amico da sfidare. Scegli **Imposta Sfida** per personalizzare la Sfida amico e aggiungere un messaggio personale.

p19793_av_0016_BLUR_pc_guts_33315_260_IT_v3.indd Sec1:5 28/04/2010 11:36

Condividere

Quando è possibile, premi **Ins** per condividere la tua esperienza di Blur utilizzando diversi social network. Puoi scegliere fra diverse informazioni e statistiche da condividere, come per esempio auto sbloccate, luci ottenute e altro ancora. Aggiungi un messaggio personale per incoraggiare i tuoi amici a raccogliere la sfida!

MULTIGIOCATORE

Online

Porta lo scontro online, mentre sfidi fino a un massimo di 19 giocatori provenienti da ogni parte del globo. Conquista abbastanza fan per salire di livello e sbloccare nuove auto, Sfide, eventi *Blur* e modifiche.

Modifiche

Le modifiche migliorano i tuoi potenziamenti o alterano le caratteristiche del tuo veicolo. Ottieni fan e sali di livello per sbloccare il negozio modifiche. Puoi utilizzare fino a tre modifiche contemporaneamente. Prova combinazioni diverse in base al tracciato, al tipo di vettura e all'evento *Blur* che devi affrontare.

Potenziamenti auto

Nel multigiocatore si può potenziare ogni auto completando le corse con quel veicolo. Premi **Ctrl destro** mentre sei nell'Autosalone multigiocatore per vedere i tuoi progressi con questi potenziamenti.

I potenziamenti disponibili sono:

Fan extra – quando gareggi a bordo dell'auto, ottieni più fan.

Salute extra – ottieni un blocco di salute extra per la vettura.

Prestazioni – sblocca un aumento di velocità per l'auto.

Carrozziere – sblocca dei nuovi tipi di vernice con le quali personalizzare il tuo bolide.

Sfide

Salendo di livello puoi sbloccare numerose sfide. Completando queste sfide ottieni più fan, che ti consentono di salire di livello più rapidamente.

Modalità Leggenda

Quando hai raggiunto il livello 50, puoi accedere alla modalità Leggenda. Scegliendo quest'opzione ripartirai dal livello 1 e perderai tutti gli oggetti sbloccati e le Sfide completate. In cambio otterrai una vettura leggendaria potenziata al massimo con cui gareggiare online. Ci sono dieci livelli leggenda e altrettante auto leggenda da sbloccare.

p19793_av_0016_BLUR_pc_guts_33315_260_IT_v3.indd Sec1:6 28/04/2010 11:36

SERVIZIO CLIENTI

Servizi on-line con forum Activision e librerie di supporto
• Internet: http://www.activision.com/support

ASSISTENZA TECNICA CLIENTI IN EUROPA
Per ottenere assistenza tecnica si può contattare Activision in Gran Bretagna al numero +44 (0)870 241 2148 negli orari 08.00 - 19.00 (ora locale) da lunedì a venerdì, il sabato dalle 08.00 alle 17.00. Sono esclusi i giorni festivi.

IN ITALIA
Qualora abbiate riscontrato dei problemi nell'utilizzo del prodotto, o un difetto dello stesso, vi invitiamo a rivolgervi al rivenditore presso il quale avete acquistato il prodotto ovvero al servizio assistenza clienti qui oltre identificato, come previsto dal D. Lgs . 6 Settembre 2005 n . 206 e sue successive modificazioni.

SERVIZIO ASSISTENZA TECNICA IN ITALIA
Il Servizio Assistenza Tecnica Activision Italia risponderà dal lunedì al venerdì dalle 10.00 alle 13.00 e dalle 14.00 alle 19.00, festività escluse.
Telefonicamente al numero: +39 02 58110093 (tariffazioni locali applicate e piano tariffario personale)
Tramite E-Mail all'indirizzo: assistenza@activision.com
Si ricorda che questo servizio è esclusivamente inerente all'assistenza tecnica, non potranno quindi essere forniti trucchi e/o soluzioni.
Per il supporto tecnico e il servizio clienti nei paesi non menzionati fate riferimento al distributore locale dei prodotti Activision o ai nostri servizi on-line (tenete presente che questi servizi sono esclusivamente in lingua inglese).

p19793_av_0016_BLUR_pc_guts_33315_260_IT_v3.indd Sec1:7 28/04/2010 11:36

LICENZA D'USO DEL SOFTWARE

IMPORTANTE - LEGGERE CON ATTENZIONE: L'UTILIZZO DI QUESTO VIDEOGIOCO (IL "PROGRAMMA") È SOGGETTO AI TERMINI DI LICENZA INDICATI DI SEGUITO. IL "PROGRAMMA" INCLUDE TUTTO IL SOFTWARE, IL SUO SUPPORTO, OGNI MATERIALE STAMPATO E LA DOCUMENTAZIONE ON-LINE O ELETTRONICA, COME PURE TUTTE LE COPIE DI QUESTO SOFTWARE E DEI SUOI MATERIALI. APRENDO LA CONFEZIONE, ESEGUENDO L'INSTALLAZIONE E\O USANDO IL PROGRAMMA E OGNI SOFTWARE ACCLUSO O, NEL CASO IN CUI IL PROGRAMMA SIA STATO SCARICATO DA UN RIVENDITORE ONLINE AUTORIZZATO DA ACTIVISION, SCARICANDOLO, ESEGUENDO L'INSTALLAZIONE E/O USANDO IL PROGRAMMA, ACCETTATE IMPLICITAMENTE I TERMINI DI QUESTA LICENZA CON ACTIVISION, INC. E LE SUE AFFILIATE ("ACTIVISION").

LICENZA D'USO LIMITATA. Secondo le condizioni descritte di seguito, Activision vi concede il diritto limitato, non esclusivo e non trasferibile, di installare e utilizzare una copia del Programma soltanto ed esclusivamente per il vostro uso personale. Tutti i diritti non presi in considerazione in questa licenza d'uso rimangono di esclusiva proprietà di Activision e, se applicabile, degli appropriati concessori di licenza Activision. Programma vi è concesso in licenza d'uso, non vi viene venduto per uso personale. Questa licenza non vi concede alcun diritto di proprietà sul Programma e non può essere utilizzata per cedere un qualsiasi diritto sullo stesso. Questa licenza si applica anche a qualsiasi aggiornamento o patch distribuito per il Programma.

CONDIZIONI DELLA LICENZA

È vietato:

- L'utilizzo del Programma o di una sua parte per uso commerciale, incluso ma non limitato all'uso in un cyber cafe, un centro di giochi per computer o altri esercizi del genere. Activision può offrire una licenza di tipo diverso per consentirvi di usare il Programma a fini commerciali: consultate più avanti le informazioni relative.
- L'uso del Programma, o il permesso di usarlo, su più di un computer, su terminali o workstation, contemporaneamente.
- L'esecuzione di copie del Programma o di sue parti, come pure del materiale che l'accompagna.
- La copia del Programma su un disco rigido o altro dispositivo di memorizzazione tranne dove diversamente specificato di seguito; il Programma deve essere eseguito dal CD-ROM o DVD-ROM fornito (eccezione a questa regola è la copia da parte del Programma stesso di una sua parte sul disco rigido in modo da migliorarne il funzionamento) a meno che il programma sia stato scaricato da un rivenditore online autorizzato da Activision.
- L'uso del Programma, o il permesso di usarlo, su network, connessione multi-utente o con accesso remoto, incluso qualsiasi utilizzo on-line, tranne per quanto diversamente specificato dal Programma.
- La vendita, l'affitto, il prestito, la concessione in licenza, la distribuzione o qualsiasi altro metodo di distribuzione di questo Programma, o di sue copie, in assenza di un previo consenso scritto di Activision.
- Decodificare il Programma o il codice sorgente, modificare, decompilare, disassemblare il Programma, in tutto o in parte.
- Aggirare o modificare (o tentare di farlo) il Programma, o creare, sviluppare, modificare, distribuire o utilizzare programmi software per ottenere (o permettere ad altri di ottenere) dei vantaggi nell'esecuzione di partite multigiocatore, incluse ma non limitate alle partite in rete locale o su qualsiasi rete o su Internet.
- Rimuovere, disabilitare o eliminare qualsiasi informazione o marchio di copyright si trovi nel Programma o in quanto allegato.
- Esportare o ri-esportare il Programma o qualsiasi sua copia o adattamento in violazione di qualsiasi legge o regolamento emesso dal governo degli Stati Uniti.
- Aggirare o modificare (o tentare di farlo) il Programma, o creare, sviluppare, modificare, distribuire o utilizzare programmi software per ottenere (o permettere ad altri di ottenere) dei vantaggi nell'esecuzione di tutte le partite multigiocatore, incluse ma non limitate alle partite in rete locale o su qualsiasi rete o su Internet.

INSTALLAZIONE AUTORIZZATA. Nel caso in cui il programma sia stato scaricato da un rivenditore online autorizzato da Activision, è possibile installarlo sul disco fisso del computer.

p19793_av_0016_BLUR_pc_guts_33315_260_IT_v3.indd Sec1:8 28/04/2010 11:36

PROPRIETÀ: Tutti i titoli, diritti di proprietà e diritti di proprietà intellettuale inclusi in e relativi al Programma (inclusi, ma non limitati a, aggiornamenti o patch) e a qualunque copia acclusa (inclusi, ma non limitati a, qualsiasi titolo, codice informatico, tema musicale, oggettistica, personaggi, nomi dei personaggi, trame, dialoghi, frasi ricorrenti, luoghi, concetti, elementi grafici, animazioni, effetti audio, composizioni musicali, effetti audio e video, metodi di controllo e funzionamento, diritti morali e qualsiasi altro documento o "applet" presente nel Programma) sono di proprietà di Activision, delle sue affiliate o dei suoi concessori di licenza. Il Programma è protetto dalle leggi sui diritti d'autore degli Stati Uniti, dai trattati e dalle convenzioni internazionali sui diritti d'autore e da altre leggi. Il Programma contiene materiale autorizzato e i concessori di licenza di Activision possono tutelare i loro diritti in caso di violazione di questo accordo.

UTILITÀ DEL PROGRAMMA. Il Programma contiene un certo numero di procedure, strumenti, attività e altre risorse di progettazione, programmazione ed elaborazione ("Utilità del Programma") da usare unitamente al Programma per creare nuovi livello di gioco personalizzati e altro materiale correlato al gioco per uso personale in connessione con il Programma ("Nuovi materiali di gioco"). L'uso delle utilità del Programma è soggetto alle seguenti restrizioni di licenza:

- Voi accettate che, come condizione imprescindibile per l'uso, non utilizzerete né consentirete a terzi di utilizzare le utilità del Programma e i nuovi materiali di gioco da voi creati per scopi commerciali, inclusi ma non limitati, la vendita, l'affitto, il prestito, la concessione in licenza, la distribuzione o qualsiasi altro metodo di trasferimento di proprietà di tali nuovi materiali di gioco, sia su base indipendente sia insieme a nuovi materiali di gioco creati da altri, attraverso uno o tutti i canali di distribuzione, inclusi, senza limitazione, la vendita al dettaglio e la distribuzione elettronica in linea. Voi accettate di non istigare, avviare o incoraggiare proposte od offerte da parte di privati o enti per creare nuovi materiali di gioco da distribuire a scopi commerciali. Voi accettate di informare tempestivamente Activision descrivendo per iscritto eventuali proposte od offerte di tale natura da voi ricevute.
- Se decidete di rendere disponibile l'uso di nuovi materiali di gioco da voi creati ad altri giocatori, voi accettate di farlo solamente a titolo gratuito.
- I nuovi materiali di gioco non devono contenere modifiche ai file COM, EXE o DLL o ad altri file eseguibili del Programma.
- I nuovi materiali di gioco possono essere creati solo per un uso esclusivo in combinazione con la versione al dettaglio del Programma. I nuovi materiali di gioco non possono essere creati per un uso come prodotto indipendente.
- I nuovi materiali di gioco non devono presentare contenuti illegali, osceni o diffamatori o che infrangono i diritti di privacy e di pubblicità di terzi o (senza appropriate licenze irrevocabili concesse specificamente per tale scopo) marchi registrati, lavori protetti da copyright o altre proprietà di terzi.
- Tutti i nuovi materiali di gioco devono presentare una chiara identificazione almeno in ogni descrizione on-line e di conveniente durata sulla schermata iniziale: (a) il nome e l'indirizzo email del/i creatore/i dei nuovi materiali di gioco e (b) la dicitura: "QUESTO MATERIALE NON È STATO CREATO NÉ È SUPPORTATO DA ACTIVISION.".
- Tutti i nuovi materiali di gioco di tua creazione saranno proprietà esclusiva di Activision e/o suoi licenziatari in quanto opere derivate (nell'accezione del termine descritto dalla legge statunitense sul copyright) dal Programma. Activision e i suoi licenziatari si riservano il diritto di utilizzare qualunque nuovo materiale di gioco da te reso pubblicamente disponibile per qualunque scopo, compresi ma non solo la pubblicizzazione e la promozione del Programma.

GARANZIA LIMITATA ACTIVISION DI 90 GIORNI: Tranne che per aggiornamenti, patch, contenuti scaricabili e il programma stesso nel caso in cui sia stato scaricato da un rivenditore online autorizzato da Activision, viene garantita da Activision all'acquirente l'assenza di difetti di materiale e di fabbricazione del supporto di registrazione del Programma per i primi 90 giorni dalla data dell'acquisto. Qualora il supporto di registrazione risulti difettoso entro 90 giorni dalla data di acquisto, Activision si impegna a sostituire gratuitamente, costi di spedizione esclusi, qualsiasi supporto spedito in fabbrica entro questo periodo accompagnato da una prova della data di acquisto, a condizione che il programma sia ancora prodotto da Activision. Nel caso in cui il programma non sia più disponibile, Activision si riserva il diritto di sostituirlo con un prodotto simile di valore uguale o superiore. Questa garanzia si applica solo al supporto di

p19793_av_0016_BLUR_pc_guts_33315_260_IT_v3.indd Sec1:9 28/04/2010 11:36

registrazione del software originariamente fornito da Activision ed esclude le condizioni normali d'uso. Questa garanzia non è valida e risulterà nulla se il difetto è derivante da uso non idoneo o erroneo o da negligenza. Qualsiasi garanzia implicita applicabile a questo prodotto è anch'essa limitata al periodo di 90 giorni.
CON L'ECCEZIONE DI QUANTO DETTO SOPRA, QUESTA GARANZIA SOSTITUISCE TUTTE LE ALTRE GARANZIE, SIA SCRITTE CHE VERBALI, IMPLICITE O ESPLICITE, INCLUSA QUALSIASI GARANZIA DI COMMERCIABILITÀ O IDONEITÀ PER SCOPI SPECIFICI O DI NON-VIOLAZIONE. NESSUNA ALTRA RAPPRESENTAZIONE O RISARCIMENTO DI ALCUN TIPO POTRÀ VINCOLARE OD OBBLIGARE ACTIVISION. IN NESSUNA CIRCOSTANZA ACTIVISION PUÒ ESSERE RITENUTA RESPONSABILE PER DANNI SPECIALI, ACCIDENTALI O CONSEGUENTI RISULTANTI DA POSSESSO, UTILIZZO O MALFUNZIONAMENTO DI QUESTO PRODOTTO, COMPRESI I DANNI ALLA PROPRIETÀ E, NELL'AMBITO CONSENTITO DALLA LEGGE, I DANNI FISICI ALLA PERSONA, ANCHE SE ACTIVISION FOSSE STATA MESSA AL CORRENTE DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI. ALCUNE NAZIONI NON CONSENTONO LIMITAZIONI SULLA DURATA DI UNA GARANZIA IMPLICITA E/O L'ESCLUSIONE O LA LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ PER DANNI CONSEQUENZIALI O INCIDENTALI, PERTANTO LE LIMITAZIONI E/O ESCLUSIONI SOPRA RIPORTATE POTREBBERO NON ESSERE APPLICABILI AL VOSTRO CASO. QUESTA GARANZIA VI ATTRIBUISCE DEGLI SPECIFICI DIRITTI, MA VOI POTRESTE AVERNE ALTRI, CHE VARIANO DA GIURISDIZIONE A GIURISDIZIONE.

Tranne che per aggiornamenti, patch, contenuti scaricabili e il programma stesso nel caso in cui sia stato scaricato da un rivenditore online autorizzato da Activision, consultate la sezione relativa al vostro paese di residenza per la procedura da seguire per la restituzione di supporti difettosi. Nel caso in cui il programma sia stato scaricato da un rivenditore online autorizzato da Activision, fate riferimento al vostro rivenditore online autorizzato da Activision per informazioni a riguardo della garanzia e della procedura.

Negli Stati Uniti:
In caso di restituzione del supporto di registrazione difettoso, per averne la sostituzione si prega di spedire i dischi originali debitamente imballati includendo:
1. Una fotocopia della ricevuta di acquisto con data.
2. Nome ed indirizzo, stampato o comunque chiaramente leggibile.
3. Una breve nota descrittiva del difetto, dei problemi incontrati e delle caratteristiche del sistema sul quale viene utilizzato il prodotto.
4. Se si restituisce il prodotto dopo lo scadere della garanzia di 90 giorni, ma entro un anno dalla data di acquisto, si prega di includere un assegno o un ordine di pagamento per l'ammontare di 10.00 dollari statunitensi per la sostituzione del CD o 15.00 dollari statunitensi per la sostituzione di DVD.

Nota: si raccomanda la spedizione con ricevuta.

Negli Stati Uniti, inviare a:
Warranty Replacements
Activision Publishing, Inc.
P.O. Box 67713
Los Angeles, California 90067

In Europa:
In caso di restituzione del supporto di registrazione difettoso, per averne la sostituzione si prega di spedire i dischi originali debitamente imballati includendo:
1. Una fotocopia della ricevuta di acquisto con data.
2. Nome ed indirizzo, stampato o comunque chiaramente leggibile.
3. Una breve nota descrittiva del difetto, dei problemi incontrati e delle caratteristiche del sistema sul quale viene utilizzato il prodotto.
4. Se si restituisce il prodotto dopo lo scadere della garanzia di 90 giorni, ma entro un anno dalla data di acquisto, si prega di includere un assegno o un ordine di pagamento per l'ammontare di 6 sterline inglesi per la sostituzione del CD o 9 sterline inglesi per la sostituzione di DVD.

Nota: si raccomanda la spedizione con ricevuta.

p19793_av_0016_BLUR_pc_guts_33315_260_IT_v3.indd Sec1:10 28/04/2010 11:36

In Europa spedire a:
WARRANTY REPLACEMENTS
ACTIVISION (UK) Ltd., 3 Roundwood Avenue, Stockley Park, Uxbridge UB11 1AF, Regno Unito.
Sostituzione disco: +44 (0) 870 241 2148

In Australia:
In caso di restituzione del supporto di registrazione difettoso, per averne la sostituzione si prega di spedire i dischi originali insieme a una fotocopia della ricevuta di acquisto con data al negozio di acquisto.
Se si restituisce il prodotto dopo lo scadere della garanzia di 90 giorni, ma entro un anno dalla data di acquisto, si prega di contattare Activision al numero 02 9869 0955. NOTA: non verrà effettuata alcuna sostituzione se Activision non verrà contattata anticipatamente.
Se un rappresentante di Activision conferma che il programma soddisfa i requisiti per la sostituzione, inviare l'intera confezione del prodotto a:

In Australia spedire a:
Activision Asia Pacific, Level 5, 51 Rawson St. Epping, NSW 2121, Australia e includere:
1. Una fotocopia della ricevuta di acquisto con data.
2. Nome ed indirizzo, stampato o comunque chiaramente leggibile.
3. Una breve nota descrittiva del difetto, dei problemi incontrati e delle caratteristiche del sistema sul quale viene utilizzato il prodotto.
4. Un assegno o un ordine di pagamento per l'ammontare di 20.00 dollari australiani per la sostituzione del CD o 25.00 dollari australiani per la sostituzione di DVD (in funzione della disponibilità).

LIMITAZIONI AI DANNI: IN NESSUN CASO ACTIVISION SARÀ RESPONSABILE PER DANNI SPECIALI, INCIDENTALI O CONSEQUENZIALI, DERIVANTI DAL POSSESSO, DALL'USO O DAL MALFUNZIONAMENTO DEL PROGRAMMA, INCLUSI I DANNI ALLA PROPRIETÀ, LA PERDITA DI FIDUCIA, GUASTI O MALFUNZIONAMENTI DEL COMPUTER E, NELL'AMBITO CONSENTITO DALLA LEGGE, I DANNI FISICI ALLA PERSONA, ANCHE SE ACTIVISION FOSSE STATA MESSA AL CORRENTE DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI. LA RESPONSABILITÀ DI ACTIVISION NON SUPERERÀ L'IMPORTO DEL PREZZO PAGATO PER LA LICENZA D'USO DI QUESTO PROGRAMMA. ALCUNE NAZIONI/PAESI NON CONSENTONO LIMITAZIONI SULLA DURATA DI UNA GARANZIA IMPLICITA E/O L'ESCLUSIONE O LA LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ PER DANNI CONSEQUENZIALI O INCIDENTALI, PERTANTO LE LIMITAZIONI E/O ESCLUSIONI SOPRA RIPORTATE POTREBBERO NON ESSERE APPLICABILI AL VOSTRO CASO. QUESTA GARANZIA VI ATTRIBUISCE DEGLI SPECIFICI DIRITTI, MA VOI POTRESTE AVERNE ALTRI, CHE VARIANO DA GIURISDIZIONE A GIURISDIZIONE.

TERMINI: senza pregiudizio per qualunque altro diritto di Activision, questo accordo terminerà automaticamente se non vi conformerete ai presenti termini e condizioni. In tal caso dovrete distruggere tutte le copie del presente Programma e tutte le parti che lo compongono.

LIMITAZIONI AI DIRITTI SECONDO IL GOVERNO DEGLI STATI UNITI: il Programma e la documentazione sono stati sviluppati interamente a proprie spese e vengono forniti come "Software commerciale" o "Software limitato". L'uso, la riproduzione o la divulgazione da parte del governo degli Stati Uniti o di un subappaltatore del governo degli Stati Uniti sono soggetti alle limitazioni riportate nel sottoparagrafo (c)(1)(ii) relativo alle clausole dei diritti sui dati tecnici e sul software in DFARS 252.227-7013 o come riportato nel sottoparagrafo (c)(1) e (2) relativo alle clausole delle limitazioni ai diritti sul software commerciale al FAR 52.227-19, secondo le regole applicabili. L'appaltatore/costruttore è Activision Publishing, Inc., 3100 Ocean Park Boulevard, Santa Monica, California 90405.

INGIUNZIONE: dal momento che Activision ricaverebbe un danno irreparabile se i termini del presente accordo non venissero specificatamente rafforzati, vi dichiarate d'accordo sul fatto che Activision sarà autorizzata, senza alcuna restrizione, né altra assicurazione o prova di danno ricevuto, a ricorrere a rimedi equi e appropriati nei confronti delle infrazioni a questo accordo, oltre agli altri rimedi cui per legge Activision avrebbe comunque potuto fare ricorso.

p19793_av_0016_BLUR_pc_guts_33315_260_IT_v3.indd Sec1:11 28/04/2010 11:36

INDENNITÀ: voi vi impegnate a indennizzare, difendere e mantenere lontani da ogni danno, perdita e spese, derivanti direttamente o indirettamente dalle vostre azioni e omissioni nell'uso del prodotto secondo i termini di questa licenza, Activision, i suoi soci, concessori di licenza, affiliati, contraenti, dirigenti, direttori, impiegati e agenti.

ALTRE CONSTATAZIONI: Quest'accordo rappresenta la licenza d'uso finale tra le due parti e rende nullo qualsiasi altro accordo esistente in precedenza tra di esse. Può essere emendato solo con una scrittura controfirmata da entrambe le parti. Se un qualsiasi termine di questa licenza risulta impraticabile per qualunque motivo, esso verrà modificato solo quel tanto che basta per renderlo eseguibile, senza per questo influenzare tutte le altre norme di licenza. Quest'accordo viene costituito sotto la legge della California, che si applica agli accordi tra residenti in California ed è valida in California, eccezion fatta per quanto regolamentato dalle leggi federali. Voi riconoscete la giurisdizione esclusiva per qualsiasi controversia alle corti statali e federali di Los Angeles, California.

p19793_av_0016_BLUR_pc_guts_33315_260_IT_v3.indd Sec1:12 28/04/2010 11:36